Weekverslag Examen.

Week 1

Development is gestart op vrijdag. Na een gesprek met jan zuur zijn we er op uit gekomen dat ik de game naar eigen inzicht in mag vullen. Het doel is om het examen proces behapbaar te maken en op een leuke manier te kijken naar hoe je het examen door gaat. Het plan is om een game te maken die je info geeft over wat je moet doen en je een quiz geeft over hoe het gaat.

Week 2

Deze week is het hoofdmenu opgezet in een basis form en linkt het door naar de test scene. Het laadscherm is toegevoegd en werkt naar toebehoren. In het hoofd menu kan je uiteindelijk inloggen en registreren. De server is opgezet in een vm op mijn pc en xampp staat er op.

Week 3

Het login systeem is werkende en het hoofd menu is af. Er is een index voor de scenes om het makkelijker te maken om van scene te kunnen wisselen. De instructor heeft werkende tekst die van de server gehaald kan worden. En heeft een werkend dialoog systeem. Je kan inloggen en je kan registreren op een succesvolle manier. Na contact met jan zuur is er uitgekomen dat het huidige er goed uit ziet maar er meer bij moet komen. Het originele idee om een quiz te maken word aangepast naar een soort van ganzenbord/marioparty met vragen die gebruik maken van het examen dossier. Hier ga ik een week verlenging voor aanvragen en vanaf daar zien we verder. De notities van het gesprek met jan zuur staan onder aan.

Week 4

Een week met weinig vooruitgang in het begin. Onderhand is er wel een werkend prototype van een bordspel werkend. De verlenging is goedgekeurd en nu gaan we verder werken. Ik ben aan het nadenken over hoe ik het bord ga maken en eruit ga laten zien. Ik had meerdere routes werkende maar dat werkte helaas niet meer. Alle tegel types zijn geplant maar voor nu gaan alleen de munten en vraag tegels werken.

Week 5

Deze week is het spel zo goed als af. De tegels werken, de vragen werken en worden van de server afgehaald. De week word een korte gezien we zomerkamp hebben met scouting maar ik ben blij met de vooruitgang die ik over de afgelopen 5 weken heb gehaald. De game werkt, we hebben vragen, we hebben een score systeem, we hebben een login, we hebben een eind stuk en het draait op andere systemen dan mijn eigen.

Week 6

Nog wat kleine dingen aangepast. Na een gesprek met jan zuur is er uit gekomen dat het nog meer server dependent moet worden. Er moeten meerkeuze vragen bij en de antwoorden moeten ook van de server gehaald worden en op de knoppen gezet worden. Dit is ook gedaan. Donderdag officieel opgeleverd aan jan en jan is tevreden met de huidige staat van het project. We hebben afgesproken dat ik er in de rest van de vakantie nog mee verder ga werken. Volgens de criteria die in het design doc staat. Nu wachten tot het eind gesprek met de assesoren. De notities van het gesprek met jan zuur staan onder aan.

Jan Notities 1

Vragen kunnen stellen met anders dan ja nee

Zelf bepalen wat de bord inhoud is

plaatjes achter het bord

coins 3d maken

json gebruiken

word er per werkproces beoordeeld of per vraag

meerkeuze vragen

Jan Notities 2

Dingen die gelukt zijn en niet gelukt documenteren.

Codeer dingen toevoegen aan documentatie

Techische details toevoegen

Tijds schema maken

SPELLINGS CONTROLE!!!!!